**SOLID**

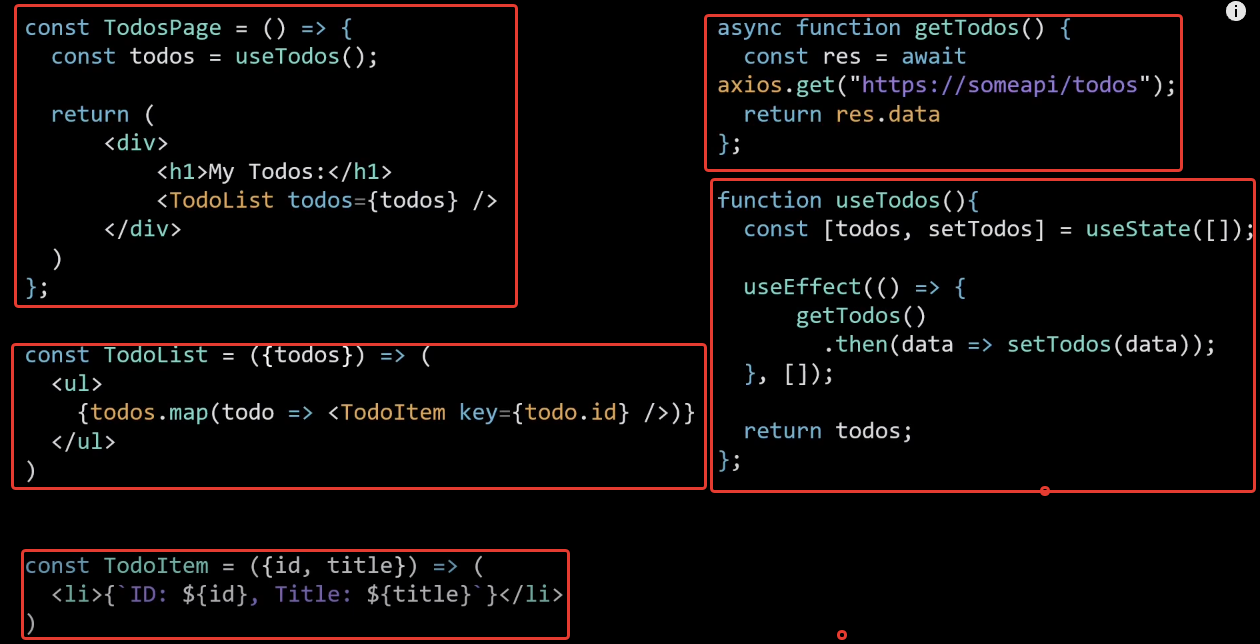
1. **SRP**
   1. **Код**

UI-компонент должен отвечать за решение одной отведенной ему задачи.

*Проблема*: имеется компонент, в котором всё перемешано (запрос на получение данных, обработка запроса, маппинг полученных данных):

****

*Решение*: такой компонент следует разбить на несколько компонентов, каждый из которых будет решать отведенную малую часть одной большой задачи:



* 1. **Архитектура**

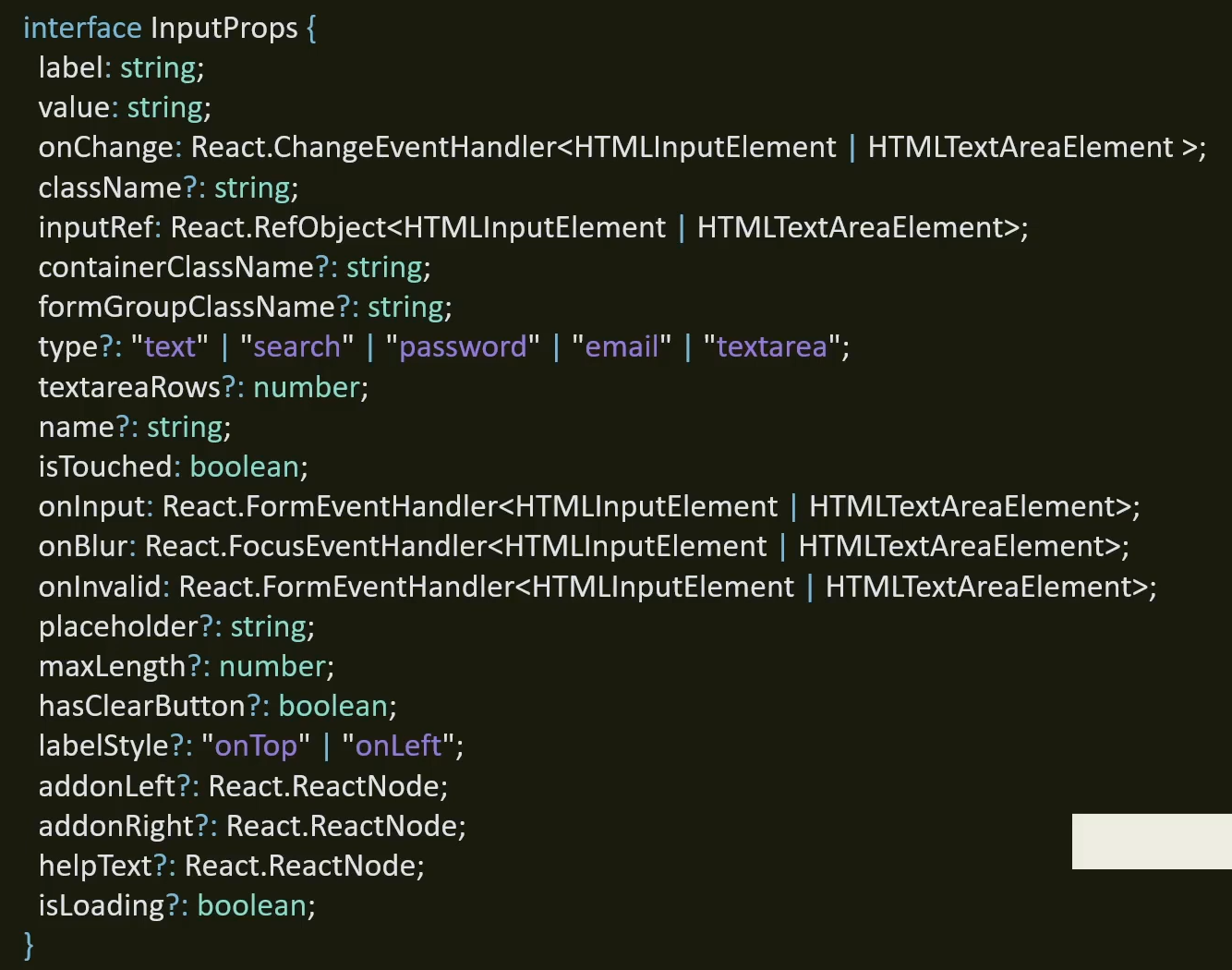
Модуль должен отвечать за одного и только за одного актора (под актором понимается группа пользователей и/или иных заинтересованных лиц).

*Проблема*: внесённые в функциональность модуля изменения по требования актора А отразились на функциональности, необходимой актору Б.

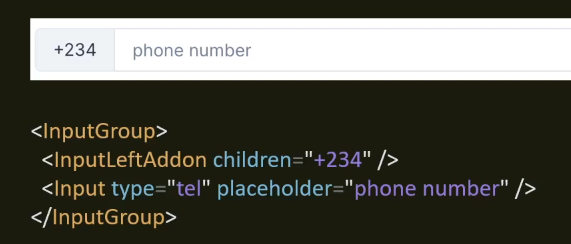
*Решение*: следует проверить модуль на соответствие SRP.

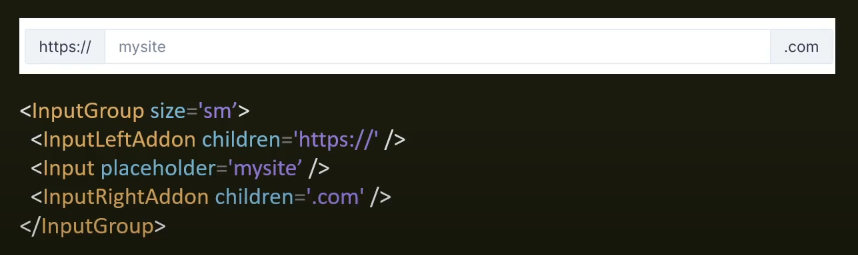
1. **OCP**
   1. **Код**

Вносимые изменения должны осуществляться **без изменения** уже существующей отлаженной и протестированной функциональности (в противном случае необходимо по окончанию работ проводить регрессионное тестирование).

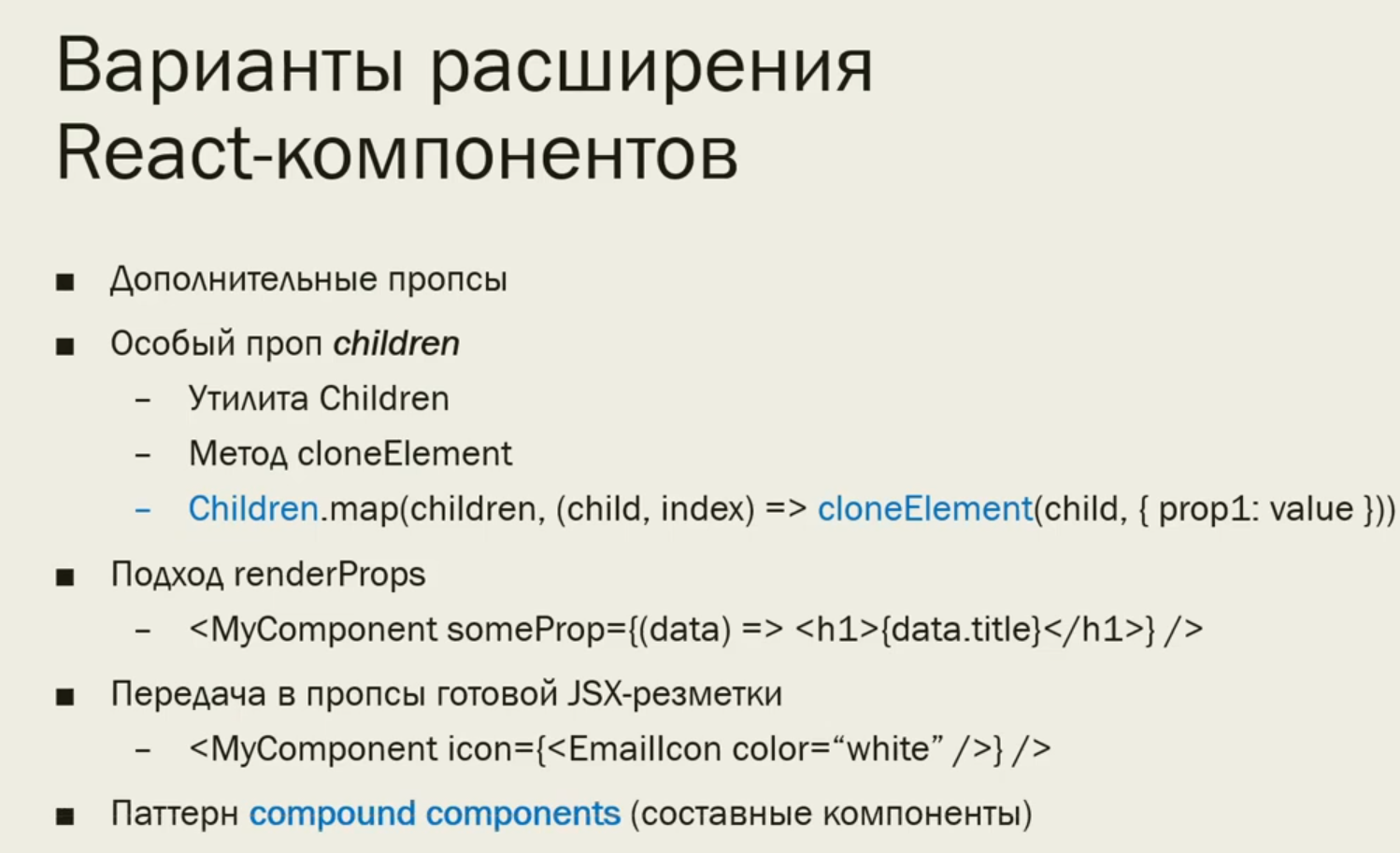
*Проблема*: имеется кастомный TextField-компонент с кучей пропсов, и возникает ситуация, когда при добавлении фич приходится править другой код:  


*Решение*: исходный компонент декомпозировать по SRP и расширение функциональности компонента осуществлять декомпозированными компонентами:









* 1. **Архитектура**

Пример – типовая архитектура FSD, в которой внесение изменений осуществляется посредством расширения: добавление слайсов в слои; добавление сегментов в слайсы.

1. **LSP**
   1. **Код**
   2. **Архитектура**
2. **ISP**
   1. **Код**
   2. **Архитектура**
3. **DIP** 
   1. **Код**
   2. **Архитектура**